#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

# Hibridismos Contemporâneos no Audiovisual: aproximações entre Cultura e Tecnologia no Programa de TV O Mundo Segundo os Brasileiros<sup>1</sup>

Barbara Stefannie Paiva de MELO<sup>2</sup> Universidade Metodista de São Paulo, São Bernardo do Campo, SP

# **RESUMO**

O presente artigo visa expor e problematizar a questão do hibridismo tecnológico na televisão brasileira. Tomando como ponto de partida o conceito de hibridismo cultural, explorado por Néstor García Canclini e Peter Burke, é possível notar que ele perpassa o campo antropológico. Com base neste conceito, perguntamo-nos se a televisão, enquanto meio de comunicação que nasce fixo, perde esta característica ao longo do tempo. Traçaremos um breve panorama da história da TV e para ilustrar o tema utilizaremos como exemplo o programa "O Mundo Segundo os Brasileiros", cuja transmissão se iniciou na TV aberta, mas que hoje pode ser assistido tanto no Youtube, quanto no Netflix. É importante nos debruçarmos sobre tais transformações, pois indica que a televisão acompanha as mudanças tecnológicas e a convergência das mídias.

**PALAVRAS-CHAVE:** hibridismo; tecnologia; audiovisual; televisão; convergência da mídia

# Introdução

Comunicação e cultura são processos interligados e cada sociedade possui suas tradições, costumes, símbolos e rituais transmitidos pela troca de informações.

A comunicação é um processo social e cultural, por isso, ela só se concretiza com o outro. De acordo com Wolton (2011, p. 88): "A comunicação é o aprendizado da convivência num mundo de informação onde a questão da alteridade é central".

José Marques de Melo em "Teorias da Comunicação: paradigmas latinoamericanos" (1998) traz uma definição da cultura a partir de um viés comunicacional. Para isso, cita Edgar Morin que entende a cultura da seguinte forma:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Trabalho apresentado no GT Comunicação Digital e Tecnologias do PENSACOM BRASIL 2016.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Mestranda do Programa de Pós-Graduação em Comunicação Social da Universidade Metodista de São Paulo (UMESP). E-mail: barbara.sp.melo@gmail.com.

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

uma cultura constitui um corpo complexo de normas, símbolos, mitos e imagens que penetram o indivíduo em sua intimidade, estruturam os instintos, orientam as emoções. Essa penetração se realiza através dos mecanismos de projeção e identificação, fornecendo pontos de apoio à vida prática e à vida imaginária (MELO, 1998, p.186).

De acordo com Martino (2009, p. 54), ao longo da história houve uma clara separação entre as diversas formas de cultura. A cultura legitimada e reconhecida era chamada de "cultura letrada", ou "alta cultura", manifestada pela produção intelectual, a partir do século XIII pelo conhecimento universitário. Por outro lado, havia a cultura popular, que remetia às festas, lendas, folclore, passada de forma oral, de geração a geração, por meio de símbolos e narrativas. Com o avanço da técnica e da produção em larga escala, surge a chamada "cultura de massa".

Em um mundo altamente globalizado e interconectado, são provocadas novas formas de nos relacionarmos uns com os outros, pois somos tomados pelas tecnologias. A modernidade e o estreitamento de fronteiras ampliaram as formas de comunicação e interação. Atualmente, é possível se conectar com pessoas no mundo todo de forma instantânea. Os fluxos migratórios, a difusão tecnológica e as novas mídias, potencializaram o hibridismo cultural.

Burke (2013, p. 27) afirma que o hibridismo cultural está presente em diversos aspectos culturais, tais como: música, literatura, culinária, arquitetura, esporte, festas e até mesmo nos textos. Um dos exemplos de artefatos híbridos são as traduções. Ao traduzir um livro para outro idioma, ele é ressignificado em um novo contexto cultural, pois a adaptação de língua provoca mudanças em seu sentido original.

Além disso, as metrópoles e as fronteiras são espaços geográficos fundamentais que contribuem na troca cultural e na hibridização de diferentes grupos étnicos. Segundo Burke (2013, p. 70-73), grandes cidades como São Paulo, Nova Iorque, Londres e Mumbai são alguns exemplos de metrópoles marcadas pela forte presença de imigrantes. As zonas fronteiriças são locais de encontro e também de intersecções entre culturas, ou seja, vivemos uma nova ordem cultural global heterogênea, diversificada, que se adapta a diferentes ambientes.

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL – São Paulo, SP – 12 e 13 de dezembro de 2016

Canclini (1998) explica que as dicotomias, como por exemplo, o tradicional e o moderno, a alta cultura e a cultura popular precisam ser repensadas:

Assim como não funciona a oposição abrupta entre o tradicional e o moderno, o culto, o popular e o massivo não estão onde estamos habituados a encontrá-los. É necessário demolir essa divisão em três pavimentos, essa concepção em camadas do mundo da cultura, e averiguar se sua hibridação pode ser lida com as ferramentas das disciplinas que os estudam separadamente: a história da arte e a literatura que se ocupam do "culto"; o folclore e antropologia, consagrados ao popular, os trabalhos sobre comunicação, especializados na cultura massiva. Precisamos de ciências sociais nômades, capazes de circular pelas escadas que ligam esses pavimentos. Ou melhor: que redesenhem os níveis horizontalmente. (CANCLINI, 1998, p. 19).

Canclini (1998, p. 285) sugere que a expansão urbana é uma das causas que intensificam a hibridação cultural, à medida em que as comunidades rurais com culturas tradicionais e locais se transformam a partir do momento em que há contato com outras formas de comunicação, interação e outras culturas. São redes nacionais e transnacionais de comunicação, isto é, as culturas já não se agrupam mais em grupos fixos e estáveis.

Pode-se dizer que atualmente todas as culturas são de fronteira, por isso adquirem novos significados e interagem com diversos campos, contribuindo em novos conhecimentos:

As hibridações descritas ao longo deste livro nos levam a concluir que hoje todas as culturas são de fronteira. Todas as artes se desenvolvem em relação com outras artes: o artesanato migra do campo para a cidade; os filmes, os vídeos e canções que narram acontecimentos de um povo são intercambiados com outros. Assim as culturas perdem a relação exclusiva com seu território, mas ganham em comunicação e conhecimento (CANCLINI, 1998, p. 348).

# Cultura da Mídia e os Processos Simbólicos da Televisão

A mídia é fundamental para a sociedade, pois ela participa da nossa vida social e cultural contemporânea. Silverstone (1999, p. 16) explica que a mídia pode ser classificada como um processo no qual os indivíduos – independente de estarem no

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

espaço real ou virtual – procuram persuadir, informar, entreter, educar e conectar-se uns com os outros. A mídia, por meio de suas representações e construções de significados, filtra e molda realidades do cotidiano das pessoas; tais representações servem como referência para a condução de suas vidas, além da manutenção do senso comum e da definição de identidades.

Douglas Kellner em "A cultura da mídia. Estudos culturais: identidade e política entre o moderno e o pós-moderno" (2001) afirma como atuam as representações:

Numa cultura da imagem dos meios de comunicação de massa são as representações que ajudam a construir a visão de mundo do indivíduo, o senso de identidade e sexo, consumando estilos e modos de vida, bem como pensamentos e ações sociopolíticas (KELLNER, 2001, p. 82).

As narrativas e as imagens promovidas pelos diversos meios de comunicação, sejam eles os jornais, o rádio, as revistas, a televisão e a internet, auxiliam na construção de símbolos que trabalham com sentidos, ideias e emoções.

A cultura da mídia é uma cultura *high-tech*, que acompanha o desenvolvimento da tecnologia. Os meios de comunicação tendem a se adaptar de acordo com as novas tendências tecnológicas. Para Kellner (2001, p. 20): "é um modo de tecnocultura que mescla cultura e tecnologia em novas formas e configurações, produzindo novos tipos de sociedade em que mídia e tecnologia se tornam princípios organizadores".

Um dos meios de comunicação que vêm mostrando mudanças significativas em sua configuração e forma de transmissão é a televisão. A televisão foi o último meio tradicional a ser desenvolvido e é um resumo de texto, som e imagens em movimento. Apesar da chegada da internet, a TV é ainda o meio mais utilizado entre os brasileiros. O tempo médio gasto com a TV é de quatro horas e vinte e oito minutos.<sup>3</sup>

Outro dado que mostra a influência da televisão na sociedade é em relação às personalidades mais influentes do Brasil. Em uma pesquisa recente produzida pela Provokers para Google e Meio & Mensagem, no topo da lista consta um apresentador

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Pesquisa revela preferências dos brasileiros em relação ao consumo de mídia, por José Borghi, da Mullen Lowe. Exame, 18 de maio de 2016, Acessível em: <a href="http://exame.abril.com.br/negocios/dino/preferencias-dos-brasileiros-em-relacao-ao-consumo-de-midia-por-jose-borghi-da-mullen-lowe-dino89095184131/">http://exame.abril.com.br/negocios/dino/preferencias-dos-brasileiros-em-relacao-ao-consumo-de-midia-por-jose-borghi-da-mullen-lowe-dino89095184131/</a>. Acessado em 03.12.2016

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

da Rede Glob e no ranking das dez celebridades mais influentes aparecem cinco da TV e cinco youtubers.<sup>4</sup>

Mas o que há de tão "sedutor" na tela da TV? O autor Giuseppe Mininni, na obra "Psicologia da mídia", nos abre alguns caminhos sobre esta questão.

Mininni (2008, p. 82) mostra que grande parte do fluxo de "notícias" e "relações" nos quais estamos envolvidos hoje passa pela visão: da escrita, às artes plásticas, do teatro à gráfica, das histórias em quadrinhos ao cinema e à televisão. No entanto, todos esses modos de comunicar são bastante diferentes entre eles, pois cada um possui uma forma de organização interna que apresenta processos psicológicos distintos. A televisão e o cinema se diferenciam dos demais, pois revelam novos nexos de informação sensorial tanto com os ouvidos quanto os olhos, atraem grandes *massas* de usuários, consentindo-lhes novas formas de consumo simbólico, exibindo um tipo de linguagem marcada pelo *aceleramento da experiência*.

Diferentemente de uma pintura, ou de uma fotografia, que são artes estáticas – no qual é necessário um tempo maior para obervar, apreciar e absorver o sentido – , na televisão ou no cinema as imagens moventes apresentam narrativas que dialogam com nosso repertório cultural, facilitando a compreensão. A comunicação audiovisual prende a atenção de forma mais imediata do que outros sistemas de signos:

Do ponto de vista funcional, a comunicação audiovisual atende às principais necessidades das pessoas e dos grupos, fornecendo-lhes oportunidades de informação, de entretenimento e de identificação social. A forma geral de aculturação resultante disso é centrada na *imagem*, da qual deixa transparecer tanto a foça (síntese expressiva, fascínio persuasivo, etc.) quanto a fraqueza (ambiguidade interpretativa, padronização, etc.). A imagem consegue prender a atenção de forma mais imediata e sedutora do que os outros sistemas de signos, pois fornece uma síntese de informações que parece autorizar a rapidez da primeira interpretação emocional (MININNI, 2008, p. 83).

5

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Os mais influentes da internet e da TV. Meio & Mensagem, 30 de setembro de 2016, Acessível em: <a href="http://www.meioemensagem.com.br/home/midia/2016/09/30/as-personalidades-mais-influentes-da-internet-e-da-tv.html">http://www.meioemensagem.com.br/home/midia/2016/09/30/as-personalidades-mais-influentes-da-internet-e-da-tv.html</a>. Acessado em: 03.12.2016

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

Resgatando brevemente o surgimento da televisão no Brasil, sua inauguração ocorreu no dia 18 de setembro de 1950 e de acordo com Melo (2010, p. 27-28) foi um nascimento prematuro o da TV latino-americana, se comparado aos países da Europa e EUA nos quais surgiu pioneiramente nas décadas de 1930 e 1940. O mercado de TV no Brasil era limitado e surgiu pelo voluntarismo do empresário Assis Chateaubriand, proprietário de um conglomerado multimídia espalhado por todo o território nacional. O empresário firmou contrato com a RCA, em 1948, para adquirir equipamentos básicos, enviando também engenheiros da sua companhia para estagiar na rede NBC em Nova Iorque. A televisão nessa época era destinada à elite e a empresa importou duzentos televisores que foram distribuídos estrategicamente em vários pontos da cidade de São Paulo, para motivar a recepção dos programas e conquistar futuros telespectadores.

Melo (2010, p. 30) explica que, nessa época, o modelo brasileiro de televisão caracterizava-se por uma interconexão entre o Estado paternalista e os grupos econômicos presentes no negócio da mídia. A programação era composta por filmes, desenhos animados e show de variedades importados dos EUA, além de produções nacionais, tais como: noticiários, esportes, musicais, shows de auditório e telenovelas. Os programas eram gerados nas cidades de São Paulo e Rio de Janeiro.

É apenas na década de 1980 que a televisão brasileira se torna mais acessível e consolida-se a disseminação de mensagens publicitárias. Com isso, os empresários passaram a investir na melhoria da qualidade da programação.

A primeira a avançar nesse sentido foi a Rede Globo, que ingressa no negócio da televisão somente no início da década de 1960, apesar de possuir há alguns anos um canal concedido pelo governo (Melo, 2010, p. 33). Esse momento coincide com o declínio da Rede Tupi. A Globo buscou no mercado internacional uma parceria com a *Time Life* para suprir suas carências mercadológicas e tecnológicas. O acordo foi anulado, depois de uma grande polêmica suscitada pelo Governo Nacional. E, mesmo assim, não foi difícil da Rede Globo conquistar a hegemonia na televisão brasileira durante décadas. Princípios gerenciais, vontade política da empresa, investimento em tecnologia e pesquisa, criatividade artística e o apoio do governo militar são alguns dos fatores que contribuíram para este monopólio televisivo.

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

Um dos elementos fortes da Rede Globo e mais marcantes da televisão é a telenovela. A telenovela tornou-se um produto típico da cultura de massas (Melo, 2010, p. 64). São nas telenovelas que o cidadão comum encontra as tramas envolventes, se identifica com as narrativas e os personagens, projetando-se com a sensação de participar também daquele mundo. Ele se transporta para uma outra realidade, alimentando seu imaginário.

O imaginário, de acordo com Cunha (2012, p. 38) é tudo aquilo que se apreende e é elaborado de forma coletiva, relacionando-se às expressões culturais. O imaginário é modificado conforme a identidade de cada sujeito e também a partir do que cada cultura produz. O imaginário social constrói as culturas, tensiosa e as ressignifica. Dessa forma, são criadas novas significações imaginárias; as imagens mediam intercâmbios, encontros culturais e identidades, logo, os processos comunicacionais são parte da dinâmica social.

# Tecnologia e a Convergência das Mídias

Os meios de comunicação são produtos sócio-culturais, porém são também produtos técnicos; passam por transformações, impactando diretamente nas formas de organização, transmissão de mensagens e nos processos de interação entre as pessoas. A forma como nos relacionamos vem sofrendo mudanças ao longo dos anos, sobretudo a partir do surgimento da Internet. Cibercultura, ciberespaço, comunidades virtuais, redes sociais digitais são termos cada vez mais comuns.

Pierre Lévy (1999, p. 23) lembra que as técnicas carregam consigo projetos, esquemas imaginários, implicações sociais e culturais bastante variadas. Sua presença e uso podem conduzir relações de força sempre diferentes entre os seres humanos. Além disso, o ciberespaço acompanha, traduz e favorece uma evolução geral da civilização. Uma técnica é produzida dentro de uma cultura e uma sociedade encontra-se condicionada por suas técnicas.

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL – São Paulo, SP – 12 e 13 de dezembro de 2016

Castells (2003, p. 8) destaca a importância da relação entre a comunicação e a internet: "a internet é um meio de comunicação que permite, pela primeira vez, a comunicação de muitos com muitos, num momento escolhido, em escala global".

Todos os domínios da vida social têm sofrido alterações com a Internet – desde a forma mais simples de pesquisar conteúdos em sites de busca, até as trocas comunicacionais, tais como o e-mail, as redes sociais, os aplicativos e assim por diante. Consequentemente, as mídias tradicionais também estão se adaptando aos meios digitais: web rádios, web TVs, jornais e revistas online, e-books, etc.

Retomando a questão da televisão, que é a nossa proposta neste artigo, Lévy (1999) nos mostra o quanto este aparelho é um tipo de mídia que lida com imagens rápidas e que, no passado, o papel do telespectador era apenas o de ser passivo e envolver-se emocionalmente com o espetáculo:

A televisão, interagindo com as outras mídias, faz surgir um plano de existência emocional que reúne os membros da sociedade em uma espécie de macrocontexto flutuante, sem memória, em rápida evolução. O que pode ser percebido particularmente nos fenômenos da transmissão "ao vivo" e, em geral, quando as notícias são quentes [...]. A principal diferença entre o contexto midiático e o contexto oral é que os telespectadores, quando estão implicados *emocionalmente* na esfera do espetáculo, nunca podem estar implicados *praticamente*. Por construção, no plano da existência midiática, jamais são atores (LÉVY, 1999, p. 119).

No entanto, com o surgimento da Internet, da TV digital e a convergência das mídias, esse cenário vem mudando. O telespectador tem muito mais autonomia para escolher o programa e o horário em que quer assistir, se quer pausar ou assistir novamente e até mesmo montar sua grade horária – além de não depender mais do aparelho fixo na sala onde a família costumava se reunir.

O usuário pode acessar filmes, séries e diversas atrações por meio de sites, aplicativos, entre outras plataformas digitais. Isso se tornou possível também por conta da convergência das mídias.

Acreditava-se que as novas mídias substituiriam ou excluiriam as antigas. De acordo com Henry Jenkis em "Cultura da convergência" (2008), os mercados midiáticos

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

estão passando por uma mudança de paradigma:

Se o paradigma da revolução digital presumia que as novas mídias substituiriam as antigas, o emergente paradigma da convergência presume que novas e antigas mídias irão interagir de forma cada vez mais complexa [...]. A convergência é, nesse sentido, um conceito antigo assumindo novos significados (JENKINS, 2008, p. 32-33).

Para Jenkins (2008, p. 44) a convergência envolve uma transformação tanto na forma de produzir quanto na forma de consumir os meios de comunicação. Isso porque, a partir do momento em que as mídias adquirem um caráter híbrido, no qual é possível assistir vídeos em meio aos textos e as imagens, em um único aparelho, as formas de recepção também mudam. No passado, tudo era bem separado e distinto.

Como explica Santaella (2003) na produção cultural, os meios de comunicação também desempenham a função de meios de difusão. Os meios não "acabam" por si só, mas mudam de suporte:

O livro não desapareceu com a explosão do jornal, nem deverão ambos, livro e jornal, desaparecer com o surgimento das redes teleinformáticas. Poderão, no máximo, mudar de suporte, do papel para a tela eletrônica, assim como o livro saltou do couro para o papiro e deste para o papel. Os meios industriais também não desapareceram para ceder lugar aos eletrônicos, assim como estes não deverão desaparecer frente ao advento dos meios teleinformáticos. [...] A tendência que se pode prever é a das novas alianças, como aquela que se anuncia da TV digital, interativa com o computador e as redes de telecomunicação (SANTAELLA, 2003, p. 57).

# Hibridismo Tecnológico no Audiovisual: o Caso do Programa de TV "O Mundo Segundo os Brasileiros"

O hibridismo cultural é um conceito trabalhado por Canclini e Burke, entre outros autores<sup>5</sup>. No entanto, o hibridismo é um campo amplo que pode se aproximar da

9

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Recomendamos: BHABHA, H. K. O local da cultura. 2 ed. Belo Horizonte: Editora UFMG, 2013 e HALL, S. Da diáspora: identidades e mediações culturais. Belo Horizonte: Editora UFMG. 2006.

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

tecnologia. Como foi exposto anteriormente, a convergência das mídias permite que um produto audiovisual possa ser transmitido em outros suportes. Um exemplo disso é o programa de TV "O Mundo Segundo os Brasileiros".

"O Mundo Segundo os Brasileiros" mostra dicas de roteiros turísticos e é exibido semalmente, às sextas-feiras à noite, pela Rede Bandeirantes. O programa de entretenimento estreou em 2011, tem alcance nacional e está em sua sexta temporada. Na internet, conta com mais de 260 mil seguidores<sup>6</sup> que curtem a página no Facebook e é possível assistir aos episódios pelo site Youtube e no serviço sob demanda Netflix.

Neste momento percebemos que a televisão se reinventa junto aos avanços tecnológicos, pois o programa de TV perpassa o aparelho e migra para outras plataformas audiovisuais. Além disso, podemos observar alguns elementos que compõem o hibridismo no programa: (1) suporte tecnológico: indica uma mistura entre televisão, site de vídeos online e serviço sob demanda; (2) gênero televisivo: *infotainment*<sup>7</sup>, embora seja voltado ao entretenimento, o programa possui um caráter informacional – por apresentar dicas de locais turísticos, explicar o contexto histórico de locais públicos importantes, praças e monumentos; (3) cultural: brasileiros que moram em outros países; mantêm seus costumes ou adquirem os costumes estrangeiros, ou até mesclam as duas culturas. (4) documental: mostra relatos de personagens reais que contam suas histórias de vida por elas mesmas e não por intermédio de um narrador fixo ou algum produtor do programa.

As narrativas são elementos fundamentais da comunicação e estão presentes nos nos programas de TV. As narrativas de viagem, especificamente, sejam de lugares próximos ou distantes – além de transcenderem o tempo e o espaço – , despertam no ser humano a sensação ancestral de estar frente ao desconhecido e, com isso, pode mobilizar profundos conteúdos psíquicos que permitem aflorar percepções e inovações até então adormecidas nos indivíduos e na espécie humana (JUNG, 2000 apud

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Em <a href="https://www.facebook.com/omundosegundoosbrasileiros/?fref=ts">https://www.facebook.com/omundosegundoosbrasileiros/?fref=ts</a>. Acessado em 04.12.2016.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> TARAPANOFF, F. P. A. *Infotainment*: hibridismo de gêneros. In: XVII CONGRESSO DE CIÊNCIAS DA COMUNICAÇÃO, 2012, Ouro Preto. Anais eletrônicos... Ouro Preto, Intercom, 2012. Disponível em: < <a href="http://www.intercom.org.br/papers/regionais/sudeste2012/resumos/R33-2026-1.pdf">http://www.intercom.org.br/papers/regionais/sudeste2012/resumos/R33-2026-1.pdf</a> > Acessado em: 04.12.2016.

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

MARTINEZ, 2012).

Os Estudos Culturais já nos mostraram o quanto é importante analisar os artefatos culturais e midiáticos consumidos pelos indivíduos para compreendermos como as redes de significados são construídas socialmente. Como lembra Escosteguy (1998, p. 87): "se originalmente os Estudos Culturais foram uma invenção britânica, hoje, na sua forma contemporânea, transformam-se num fenômeno internacional".

## Conclusões

A revolução da técnica provocou não somente uma mudança na comunicação e nas mídias, mas permitiu que as tecnologias e os aparelhos expandisem a mente humana.

Mas qual será o futuro da TV uma vez que ela se transforma e se adapta às novas tecnologias? Sebastião Squirra (2013) explica:

Isto afeta contundentemente a televisão, tanto como negócio quanto como setor de difusão de entretenimento e cultura, pois se constata que a profunda tecnologização dos processos de acesso e usufruto dos produtos midiáticos dos dias atuais rompeu com mais de seis décadas de irrecusável hegemonia do aparelho de televisão como elemento básico para a integração dos seres (SQUIRRA, 2013, p. 23).

Ou seja, a forte estrutura que foi construída e mantida em torno da televisão, ao longo de décadas, sofre com a chegada da realidade digital, o que provoca uma grande mudança nos hábitos de consumo de cultura e entretenimento nas mídias. Como consequência, as práticas comunicacionais se alteraram radicalmente.

De acordo com Squirra (2013) o próprio termo "telespectador" está em declínio, pois o espectador não é mais o sujeito que assiste passivamente aos programas em tempo real. Hoje, este usuário tem autonomia para assistir como e quando quiser e faz o download para a sua máquina pessoal portátil:

#### Realizam

# PENSACOM BRASIL – São Paulo, SP – 12 e 13 de dezembro de 2016

Essa possibilidade constitui-se como uma irrefutável revolução nos hábitos comunicativos e é uma oportunidade inédita na história do homem, pois o mesmo nunca tinha sido o autor principal dos enunciados televisivos e sim um simples e silencioso consumidor desses processos (SQUIRRA, 2013, p. 93).

Sendo assim, podemos concluir que são praticadas várias comunicações, isto é, migra-se do formato tecnológico limitado, para as possibilidades inéditas da multicomunicação, na qual estão fundidas mídias dinâmicas e imediatas. Como afirma Squirra (2013, p. 94): "é a comunicação *dentro* da comunicação, pois são canais de comunicação em várias esferas".

A pós-modernidade, o avanço das tecnologias e a convergência das mídias permitiu um novo cenário na comunicação e na cultura. A televisão que antes era vista como um meio fixo, cuja transmissão era reproduzida por um único aparelho e um único emissor, sofre alterações em sua essência.

O hibridismo perpassa o campo da antropologia e das artes e atinge novas configurações, como é o caso da tecnologia e das mídias. Atualmente, podemos pensar em um novo contexto muito mais complexo de fluxos, hibridações e interações tanto na cultura, quanto na comunicação:

As instabilidades, interstícios, deslizamentos e reorganizações constantes dos cenários culturais, a circulação mais fluida e as articulações mais complexas, as interações e reintegrações dos níveis, gêneros e formas de cultura, o cruzamento de suas identidades, a transnacionalização da cultura, o crescimento acelerado das tecnologias e das mídias comunicacionais, a ampliação dos mercados culturais, a expansão e os novos hábitos no consumo de cultura estão nos desafiando para encontrar novas estratégias e perspectivas de entendimento capazes de acompanhar os deslocamentos e contradições, os desenhos móveis de heterogeneidade pluritemporal e espacial que caracteriza as sociedades pós-modernas, muito acentuadamente as latino-americanas (SANTAELLA, 2003, p. 65).

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BURKE, P. Hibridismo cultural. Porto Alegre: UNISINOS, 2003.

CANCLINI, N. G. Culturas híbridas. São Paulo: Edusp, 1998.

#### Realizam

## PENSACOM BRASIL - São Paulo, SP - 12 e 13 de dezembro de 2016

CASTELLS, M. **A galáxia da Internet:** reflexões sobre a internet, os negócios e a sociedade. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2003.

CUNHA, M. N. Da imagem, à imaginação ao imaginário: elementos-chave para os estudos de comunicação e cultura. In: BARROS, L. M. (Org). **Discursos Midiáticos**: representações e apropriações culturais. São Bernardo do Campo: Editora Metodista, 2012, p. 33-48.

ESCOSTEGUY, A. C. Uma introdução aos Estudos Culturais. **Revista FAMECOS**. Porto Alegre. v.1, n.9, p. 87-97, dez.1998. Disponível em: <a href="http://revistaseletronicas.pucrs.br/ojs/index.php/revistafamecos/article/view/3014/2292">http://revistaseletronicas.pucrs.br/ojs/index.php/revistafamecos/article/view/3014/2292</a> Acesso em: 29 nov.2016.

JENKINS, H. Cultura da convergência. 2 ed. São Paulo: Eleph, 2009.

KELLNER, D. **A cultura da mídia.** Estudos culturais: identidade e política entre o moderno e o pós-moderno. Bauru: EDUSC, 2001.

LÉVY, P. Cibercultura. São Paulo: Editora 34, 1999.

MANINNI, G. Psicologia cultural da mídia. São Paulo: Edições Sesc, 2008.

MARTINEZ, M. Narrativas de viagem: escritos autorais que transcendem o tempo e o espaço. **Revista Brasileira de Ciências da Comunicação**. São Paulo. v.35, n.1, p.34-52, jan./jun. 2012. Disponível em: <a href="http://www.scielo.br/pdf/interc/v35n1/03.pdf">http://www.scielo.br/pdf/interc/v35n1/03.pdf</a>. Acesso em: 10 nov.2016.

MARTINO, L. M. **Teoria da comunicação**: ideias, conceitos e métodos. São Paulo: Vozes, 2009.

MELO, J. M. de. **Televisão brasileira:** desenvolvimento, globalização, identidade. 60 anos de ousadia, astúcia e reinvenção. São Bernardo do Campo: Editora Metodista, 2010.

\_\_\_\_\_. **Teorias da Comunicação:** paradigmas latino-americanos. Petrópolis: Vozes, 1998.

SANTAELLA, L. Culturas e artes do pós-humano: da cultura das mídias à cibercultura. São Paulo: Paulus, 2003.

SILVERSTONE, R. Por que estudar a mídia. São Paulo: Loyola, 2002.

SQUIRRA, S. A iComunicação: da metacomunicação à Ciberlogia. **Revista Iberoamericana de Ciencias de la Comunicación**. n 2, ISSN 2182-7095, p. 86-97, Ago. 2013, Disponível em <a href="https://issuu.com/editora-arca-dagua/docs/ibero1">https://issuu.com/editora-arca-dagua/docs/ibero1</a> Acesso em: 30 nov. 2016.

\_\_\_\_\_\_. O futuro da TV na fusão tecnológica que tudo altera. **Revista de Rádiodifusão**. São Paulo, v.07, n.07, p. 21-27, 2013. Disponível em:
<a href="http://set6.tempsite.ws/revistaeletronica/index.php/revistaderadiodifusao/article/viewFile/77/8">http://set6.tempsite.ws/revistaeletronica/index.php/revistaderadiodifusao/article/viewFile/77/8</a> **5** Acesso em: 30 nov. 2016.

# Realizam

# PENSACOM BRASIL – São Paulo, SP – 12 e 13 de dezembro de 2016

WOLTON, D. Informar não é comunicar. Porto Alegre: Sulina, 2010.